

Магистерская программа  
по направлению «Градостроительство»

Визуальные коммуникации  
(Цифровое искусство)

07.04.04.03

Visual Communications  
(Digital Art)

## ПРЕСС-РЕЛИЗ

20 июня 2016

### ЗАЩИТЫ МАГИСТЕРСКИХ ДИССЕРТАЦИЙ В РЕЖИМЕ ОН-ЛАЙН КОНФЕРЕНЦИИ

**Защиты выпускных квалификационных работ магистрантов по направлению 07.04.04. «Градостроительство», проходивших обучение по индивидуальному плану с включением дисциплин в области визуальных коммуникаций и дистанционных технологий, в режиме он-лайн конференции Университета Аберта (г. Лиссабон, Португали)**

**Защиты состоится:** 27 июня в 9:00, г. Красноярск, просп. Свободный, д. 82а, ауд. 308.

#### Информационное сообщение:

К публичной защите магистерских диссертаций по направлению 07.04.04 «Градостроительство» будут представлены две магистерские работы с включением интерактивных программных разработок в области «Визуальных коммуникаций». Защита представляет собой научный доклад по экспозиции 8м<sup>2</sup> и интерактивную часть в виде перфоменса. Защита будет проводиться с помощью дистанционных технологий совместно с преподавателями с Университета Аберта (г. Лиссабон, Португали) в режиме он-лайн конференции.

Публикуем аннотацию интерактивной части перфоменса магистерской диссертации:

На защитах будет представлен программный продукт интерактивного взаимодействия в области соучастного проектирования. Одним из способов привлечения жителей к соучастному проектированию может стать развитие современной сферы цифрового искусства. В данном направлении разрабатываются и визуализируются интерактивные объекты посредством компьютерных технологий, благодаря которым возможно создание небольших программ, демонстрирующих суть соучастного проектирования, его методы и преимущества.

## **1. Логунова Е. Н. АФ 14-03М.**

### **"Эколого-ориентированная реновация жилых территорий (на примере жилой территории города Красноярска в границах улиц им. Академика Вавилова, Семафорной, переулка Якорный, проспекта им. газеты "Красноярский рабочий"")"**

Привлечению жителей к соучастному проектированию можно осуществлять при помощи применения интерактивных объектов в городской среде. Для жителей Красноярска разработана программа, которая заостряет внимание на проблемах среды и простым языком объясняет возможность изменения жилой территории и предлагает простейшими действиями принять участие в формировании среды через демонстрацию своей жизненной позиции. Продукт разработан на языках Processing и VVVV, а также внешние интерфейсы к ним на платформе Arduino. Данный интерактивный объект может располагаться в одном из центров соучастного проектирования, выявленных на исследуемой жилой территории в г. Красноярске.

## **2. Шестакова Екатерина Д. АФ 14-04 М "Развитие ООПТ "Столбы как заповедник""**

В рамках магистерской диссертации разработана электронная открытка посвященная Государственному природному заповеднику "Столбы" в Красноярске. С помощью простых действий можно создать открытку с уникальной флорой и фауной «Столбов» с целью пропаганды и повышения экологических знаний у населения. Продукт разработан на языках Processing и VVVV, а также внешние интерфейсы к ним на платформе Arduino. Данный интерактивный объект может располагаться в визит-центре Государственного природного заповедника "Столбы" в Красноярске.

**Приглашаем всех посетить защиты магистерских диссертаций!**